

# Creare una diapositiva menu

....o una diapositiva con collegamenti ad applicazioni esterne.

Ogni oggetto in una diapositiva può essere usato per collegarlo a una applicazione esterna o a una presentazione.

Per creare il collegamento si usa la seguente procedura.

In Oggetti e animazioni / scheda Comune:

- Si evidenzia l'oggetto da usare per il collegamento facendo clic su di esso nel pannello Oggetti
- Nella scheda Comune si fa clic su "Azione al clic del mouse"
- Dal menu a discesa si seleziona l'azione necessaria più appropriata
  - Avvia presentazione
  - Avvia presentazione e ritorna
  - Esegui applicazione o apri file
  - Esegui applicazione ed esci

*E' da notare che l'oggetto scelto per il collegamento deve essere "in cima" a ogni altro oggetto nella diapositiva. Se l'oggetto con il collegamento è ricoperto da altri oggetti come una Cornice o un Rettangolo trasparente in questo caso l'oggetto sovrastante deve avere l'opzione "Trasparente sulla selezione" abilitata per permettere al cursore del mouse di "vederlo".*

L'illustrazione seguente mostra la schermata Oggetti e animazioni (O&A) per una diapositiva che ha due collegamenti a presentazioni esterne (file EXE, ecc). I collegamenti possono essere "attaccati" a immagini o a testi. In O&A si fa clic su un'immagine o un testo che verrà evidenziato nel pannello Oggetti. Si fa clic su "Azione al clic del mouse" e viene mostrato una lista di opzioni. In questo caso è mostrata l'opzione "Avvia presentazione e ritorna" che è ideale per presentazioni create nella stessa versione di PicturesToExe e la presentazione che contiene i collegamenti. Immediatamente sotto, è possibile cercare la presentazione (exe) alla quale ci si vuole collegare.

Quando la presentazione è salvata e pubblicata come un file EXE (o quando è avviata nell'Anteprima) facendo clic sinistro sull'oggetto con il collegamento (Immagine o testo) verrà avviata la presentazione esterna scelta. Quando la presentazione esterna è completata si ritornerà alla diapositiva originale nella presentazione per continuare nella stessa presentazione.

E' da notare che una diapositiva che contiene collegamenti deve (normalmente) essere impostata su "Cambia diapositiva alla pressione di un tasto o al clic del mouse".



## Avvia presentazione

- Will run a slideshow made with the same version of Picturestoexe and exit. If you attempt to link to an EXE made in a previous/newer Version of Picturestoexe then a warning message is shown with instructions on how to proceed

## Avvia presentazione e ritorna

- Will run a slideshow made with the same version of Picturestoexe and return to the slide containing the Hyperlink. If you attempt to link to an EXE made in a previous/newer Version of Picturestoexe then a warning message is shown with instructions on how to proceed

## Esegui applicazione o apri file

- Will open a Slideshow or another Application such as Adobe Photoshop, Microsoft Word etc. Alternatively point the link to a JPEG or Word Document and, if the default opening program for those files is Photoshop or Word, the file will open in the corresponding application. In the OPEN window select "all files" from the dropdown menu to select JPEGs or Word documents etc. When the selected File/Application is closed you are returned to the slide containing the Hyperlink

## Esegui applicazione ed esci

- Will open a Slideshow or another Application such as Adobe Photoshop, Microsoft Word etc. Alternatively point the link to a JPEG or Word Document and, if the default opening program for those files is Photoshop or Word, the file will open in the corresponding application. In the OPEN window select "all files" from the dropdown menu to select JPEGs or Word documents etc. When the selected File/Application is closed you are returned to the desktop

From:

<https://docs.ptavstudio.com/> - **PTE AV Studio**

Permanent link:

[https://docs.ptavstudio.com/it-it/9.0/techniques/menu\\_slide?rev=1442562934](https://docs.ptavstudio.com/it-it/9.0/techniques/menu_slide?rev=1442562934)

Last update: **2022/12/18 11:20**

