

Parametri 3D

Il controllo dei parametri 3D è accessibile mediante il pulsante “3D” nella scheda Animazione di Oggetti e animazioni.



Ruota X

Ruota X “ruota” un oggetto/immagine sul suo asse “*orizzontale*” (centro) di xxx gradi come mostrato nell'illustrazione seguente.



Ruota Y

Ruota Y “ruota” un oggetto/immagine sul suo asse “*verticale*” (centro) di xxx gradi come mostrato nell'illustrazione seguente.



Spostando il centro e “ruotando” si ottiene quanto mostrato nell'illustrazione seguente:



Pan Z

Pan Z sposta l'oggetto/immagine “avvicinandolo” o “allontanandolo” dall'osservatore senza alterare l'originale percentuale di zoom.

Mostra lato anteriore/posteriore

Determina quale lato di un'immagine mostrare durante la rotazione.

Nascondi oggetti figli

Esempio: Se l'opzione “Mostra lato posteriore” di una Immagine principale è disabilitata e l'opzione “nascondi oggetti figli” è abilitata allora gli oggetti figli non appariranno durante una rotazione dell'oggetto principale.

Last update: 2022/12/18 11:20
it-it:9.0:objects-and-animation:3d_parameters https://docs.ptevstudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/3d_parameters?rev=1395989999

From:
<https://docs.ptevstudio.com/> - **PTE AV Studio**

Permanent link:
https://docs.ptevstudio.com/it-it/9.0/objects-and-animation/3d_parameters?rev=1395989999

Last update: **2022/12/18 11:20**

